

DBS -Handzeichenkatalog - Faustball 2



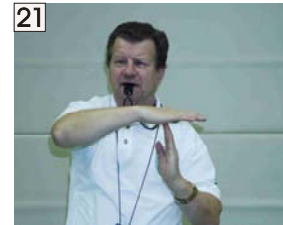
16 Deckenberührung (Halle) und Anzeige des Treffers



18 Spielende oder Halbzeit



19 Übergetreten und Anzeige des Treffers



21 Spielunterbrechung



22 Zeitspiel (5 Sekunden) und Anzeige des Treffers



- Bild 1 und 2:** Zunächst beide Hände etwa in Kopfhöhe halten, die Handflächen zeigen nach hinten. Bei der verursachenden Spielfeldseite bleibt die Hand oben während der andere gestreckte Arm, etwa in Schulterhöhe, den Treffer anzeigt.
- Bild 3:** Bei geschlossenen Händen zeigen beide Daumen vor dem Körper nach oben.
- Bild 4 und 5:** Eine Hand weist auf die Leine / Band, der andere Arm, etwa in Schulterhöhe, zeigt den Treffer an.
- Bild 6 und 7:** Eine Hand weist diagonal unter die Leine / Band, der andere Arm, etwa in Schulterhöhe, zeigt den Treffer an.
- Bild 8 und 9:** Eine Hand weist auf die nach oben geöffnete andere Hand, danach zeigt dieser Arm, etwa in Schulterhöhe, den Treffer an.
- Bild 10 und 11:** Beide geöffneten Hände zeigen vor der Brust auf den Körper, bei der verursachenden Spielfeldseite bleibt die Hand am Körper während der andere gestreckte Arm, etwa in Schulterhöhe, den Treffer anzeigt.
- Bild 12 und 13:** Zwei Finger der erhobenen Hand zeigen die Spielfeldseite an, gegen die der Fehler entschieden wurde, der andere Arm, etwa in Schulterhöhe, zeigt den Treffer an.
- Bild 14 und 15:** Vier Finger der gespreizten Hand nach oben zeigend, benennt die Spielfeldseite, gegen die der Fehler entschieden wurde, der andere Arm, etwa in Schulterhöhe, zeigt den Treffer an.
- Bild 16 und 17:** Ein Finger der erhobenen Hand weist auf die Hallendecke, der andere Arm, etwa in Schulterhöhe, zeigt den Treffer an.
- Bild 18:** Vor der Brust gekreuzte Arme zeigen die Halbzeit oder das Spielende an.
- Bild 19 und 20:** Ein Arm mit offener Hand zeigt schräg nach unten auf der Seite, für die der Fehler entschieden wurde, der andere Arm, etwa in Schulterhöhe, zeigt den Treffer an.
- Bild 21:** Eine Hand ist gestreckt nach oben gerichtet, die andere Hand wird auf die Fingerspitzen gelegt (T-Form)
- Bild 22 und 23:** Fünf Finger einer gespreizten Hand nach oben zeigend, benennt die Spielfeldseite, gegen die der Fehler entschieden wurde, der andere Arm, etwa in Schulterhöhe, zeigt den Treffer an.

