



## **AUSSCHREIBUNG**

1. eBoccia Berlin Open – Meisterschaft  
am 14. Februar 2020  
<https://eboccia.bsberlin.de/>

Veranstalter: Behinderten- und Rehabilitations- Sportverband Berlin e.V.  
 Hanns-Braun-Str. / Kuristenflügel 1  
 14053 Berlin

In Zusammenarbeit mit: Inklusivo Boccia Verein Berlin Lichtenberg e.V.

Datum: 15.02. – 21.02.2021

Turnierleiter: Peter Hornig  
[peter.hornig@inklusivo.de](mailto:peter.hornig@inklusivo.de)

Sportstätte: Boccia Battle App  
[iOS App Store](#)  
[Google Play Store](#)

Zoom

Format: Round Robin + Playoff Games

## Meldung

Die Meldung muss bis zum 08.02.2021 per E-Mail an [boccia@bsberlin.de](mailto:boccia@bsberlin.de) geschickt werden. Folgende Daten werden für eine ordentliche Meldung benötigt:

- Name, Vorname
- Geburtsdatum
- Klassifizierung
- Verein
- Anmeldung für Boccia Battle Wettbewerb (Skills Wettbewerb und/oder Trivia Wettbewerb)

Meldeberechtigt sind Athlet\*innen mit nationaler oder internationaler Boccia Klassifizierung (BC). Es wird eine weitere Klasse geben die Familie und Freund\*innen von Athlet\*innen die Teilnahme ermöglicht.

BC1	Teilnehmer*innen haben schwere Aktivitätseinschränkungen an Beinen, Armen und Rumpf und sind typischerweise auf einen Elektrorollstuhl angewiesen.
BC2	Die Teilnehmer*innen haben eine bessere Rumpf- und Armfunktion als die Teilnehmer*innen der Klasse BC1. Die Fähigkeiten ihrer Arme und Hände erlauben es ihnen oft, den Ball über- und unterhändig und mit einer Vielzahl von Griffen zu werfen.
BC3	Die Teilnehmer*innen haben erhebliche Einschränkungen in den Arm- und Beinfunktionen und eine schlechte oder keine Rumpfkontrolle. Sie sind nicht in der Lage, den Ball dauerhaft zu greifen oder loszulassen und sind nicht in der Lage, den Ball gezielt ins Spielfeld zu treiben und dürfen mit Hilfe eines Sportassistenten eine Rampe benutzen.
BC4	Teilnehmer*innen mit nicht-zerebralen Beeinträchtigungen, die sich auch auf ihre Koordination auswirken.
BCFF	Teilnehmer*innen, die bisher nicht klassifiziert wurden, die nicht BC1-BC4 zugeordnet werden können und Familie und Freund*innen von Athlet*innen.

Die maximale Anzahl an Teilnehmer\*innen wird auf 60 begrenzt. Die Reihenfolge der Meldeeingänge ist hier maßgeblich.

## Zeitplan

Technical Meeting	14.02.2021	15:00 - 16:00 Uhr
Skills Wettbewerb	14.02.2021	23:59 Uhr
Eröffnung	15.02.2021	14:00 – 14:30 Uhr
Siegerehrung Skills Wettbewerb	15.02.2021	14:30 Uhr
Boccia Battle Wettbewerb	15.02.2021 – 21.02.2020	
Trivia Wettbewerb	21.02.2021	14:00 – 15:00 Uhr
Siegerehrung	21.02.2021	18:00 Uhr

Die Spiele und Spieldaten werden vom Turnierleiter ausgelost. Die einander zugeordneten Spieler\*innen sind selbst dafür verantwortlich sich auf eine Uhrzeit zu einigen. Der jeweilige Termin muss dem Turnierleiter mindesten 24 Stunden vor dem Spieltag per E-Mail mitgeteilt werden um die Zoom Daten und das Spielpasswort zu erhalten.

Ein vollständiger Spielplan wird vor dem Turnierstart [hier](#) veröffentlicht.

## Boccia Battle Wettbewerb

Der Wettkampf wird nur in Einzelspielen ausgetragen. Es wird keine Paar- oder Teamspiele geben. Die Spiele werden mit der PvP Online Einstellung in der App Boccia Battle gespielt. Es gelten die Regeln der Boccia Battle App. Jedes Spiel muss über 4 Ends gespielt werden. Bei jedem Spiel das unentschieden ausgeht, entscheidet ein zusätzliches End über den Spielausgang.

Falls die App abgebrochen wird (z.B. fehlender Internetzugang, Telefonbenachrichtigung) müssen die Spieler\*innen das Spiel erneut beginnen.

Jede\*r Teilnehmer\*in der Hilfe benötigt um die App zu bedienen kann gerne mit einem Performance Partner (PP) zusammen spielen. Wenn man mit einem PP zusammen spielt, muss der\*die Teilnehmer\*in den PP anweisen wohin die Kugel geworfen werden soll.

Alle Teilnehmer\*innen erhalten Urkunden. Es werden keine Rankingpunkte vergeben. Es können keine Proteste eingelegt werden.

## Virtual Call Room

Der Virtual Call Room findet in Zoom statt. Teilnehmer\*innen können dem Meeting über den vom Turnierleiter gesendeten Link beitreten.

Sobald beide Teilnehmer\*innen den Call Room betreten erhalten sie das Passwort für das Spiel. Teilnehmer\*innen die sich mehr als 10 Minuten verspäten verlieren das Spiel automatisch.

Es wird ohne eine\*n Kampfrichter\*in gespielt. Es ist also nicht möglich sich eine zweite Meinung einzuholen. Sollten die Teilnehmer\*innen jedoch Hilfe benötigen, können sie jederzeit den Turnierleiter in Zoom darum bitten.

Das Spielergebnis wird dem Turnierleiter von den Teilnehmer\*innen selbstständig im Anschluss an das Spiel im Zoom Meeting mitgeteilt.

## Skills Wettbewerb

Jede\*r Teilnehmer\*in des Boccia Battle Wettbewerbes kann sich auch für den Skills Wettbewerb anmelden. Der Skills Wettbewerb wird vor dem Boccia Battle Wettbewerb ausgetragen.

Der Wettbewerb besteht aus zwei verschiedenen Herausforderungen:

- Target Addition Shootout
- Minesweeper

Diese Herausforderungen können in zwei verschiedenen Schwierigkeitsstufen zuhause gespielt werden – Beginner und Fortgeschrittene.

Die Erklärungen zu den jeweiligen Herausforderungen finden Sie [hier](#).

Alle Herausforderungen müssen gefilmt werden um dem Veranstalter die Auswertung zu ermöglichen. Um in die Wertung aufgenommen zu werden müssen die Videos bis einschließlich 14.02.2021 per E-Mail an [boccia@bsberlin.de](mailto:boccia@bsberlin.de) gesendet werden.

## Trivia Wettbewerb

Jede\*r Teilnehmer\*in des Boccia Battle Wettbewerbes kann sich auch für den Trivia Wettbewerb anmelden. Der Trivia Wettbewerb wird am letzten Tag des Turnieres vor den Finals ausgetragen.

Beim Trivia Wettbewerb werden die Boccia-Kenntnisse der Athleten\*innen getestet. Die verschiedenen Fragen werden sich um die Geschichte des Sports, um die Regeln und nationale und internationale Stars drehen.